

informe videojuego



8 de agosto de 2023

**Grupo de Proyecto: “WhiteStorm”**

**C**urso: 7° 2

**G**rupo: 7.2

**A**lumno: Leiva Luis

Integrantes del equipo:

* Elizalde Agustín
* Haas Gaspar
* Cames Alan
* Zimmer Axel

***3º Informe***

***R****ealizada la prueba de movimiento con un escenario, se estuvo planteando entre el grupo parte de las mecánicas del juego, como la colisión entre meteoritos, los cuales servirían como obstáculos para el jugador, el cual debería esquivar o, como también se planteó, dispararles para que exploten. Esto requerirá de trabajo cuando nos enfoquemos en el sistema de colisiones, por el momento esperamos pulir de mejor manera el movimiento de la nave usando ya el asset correspondiente en lugar del círculo, aún se esperan también conseguir 2 escenarios más, por el momento solo hay uno de los 3 planteados para cada nivel, por mi parte también voy a ayudar con esto.*